

DYNA CRASHER



DYNACRASHER DC280 und DC280M

Kein Crasher auf dem Markt bietet bei geringen Lautstärken einen satten Snare / Sizzle Sound – sie klingen eher wie eine leere Blechdose, die eine Treppe runterfliegt. Unsere Erfahrungen mit den BuzzBoards führten nun zu dem Ansatz dieses Klangsystem über Sticks mit einem größeren Dynamikbereich spielbar zu machen. So wurde der DynaCrasher aus Holzplatten mit Snareteppich auf einem Massivholzträger entwickelt.

Dieses Design ermöglicht ein leises Spiel mit der Hand, das bei geringen Lautstärken sofort Snare- oder Sizzle-Sounds erzeugt. Trotzdem gibt's aber durchdringende Crasher-Sounds, wenn mit Sticks bei hohen Lautstärken gespielt wird, wie z.B. bei Drum-Set-Groove-Arrangements.

Die Haltbarkeit der Spielfläche ist natürlich wichtig. Doch, obwohl es sich um Holz handelt, ist das Schlagflächenmaterial äußerst widerstandsfähig. Es ist ursprünglich für den Baustelleneinsatz gedacht und so verdichtet, dass es Gabelstaplern und anderen schweren Maschinen standhält.

Wir konnten mit keinem Werkzeug aus dem Schlagzeuger Arsenal der Oberfläche etwas anhaben.

So bieten wir zwei Versionen für unterschiedliche Anwendungen an:

- DC280 ist die Percussionversion, die per Klettverschluss auf einer Fläche fixiert wird.
- DC280M ist montierbar über unsere Woodblock-Halterung, passend für jede Standard-Percussion-Rod mit 9-10mm Durchmesser.

Eine großartige Ergänzung für jedes Percussion- oder Schlagzeug-Setup.

Die einzelnen Crasher sind mit einer Header-Karte mit EURO Lochung verpackt. Bei der Verpackung wird kein Plastik verwendet.

Details



- Double Snare Konstruktion für satten Sound bereits bei niedriger Lautstärke (DC280)
- Durchsetzungsfähige, schneidende Crashsounds bei hoher Lautstärke
- Spielbar mit Hand, Sticks, Rods od. Brushes
- Massiver Hartholzträger

DC280

- Befestigung mit Klett/Flausch
- Maße: ca. 280 x 60 x 45 mm
- Gewicht: ca. 300 g

DC280M

- Befestigung mit Percussionhalter
- Maße: ca. 280 x 60 x 50 mm
- Gewicht: ca. 550 g



HANDMADE IN GERMANY